

交通號誌辨識比賽

台南市永康區勝利國民小學交通號誌辨識比賽

- 一、 目的：利用遊戲式評量推動學生主動背誦與辨識交通號誌。
- 二、 對象：四年級所有學生。
- 三、 題庫：大智樓中樓梯一～三樓所貼的交通號誌。
- 四、 評量軟體：網路上找到的遊戲工具由學務馮建中主任於賽前將題庫建置於遊戲系統中，再由系統隨機出題。有看號誌選擇號誌意義，也有讓學生依照號誌意義挑選號誌的多樣評量單元。
- 五、 場地準備：由學務處架設電視機或投影螢幕、電腦、搖桿、音箱。
- 六、 競賽地點與時間：司令台後方/2018.05/14-17
- 七、 競賽方式：
 1. 班級初賽：

由學務處於比賽前先將各班同學座號兩兩配對做成賽程表後，學生根據賽程表進行比賽。比賽採 3 戰 2 勝，取贏家。

每班勝出的 8 人可參加年級決賽。
 2. 年級決賽：

參加同學現場抽籤決定比賽順序與對手號碼。

兩兩對打，3 戰 2 勝取贏家。

優勝的選手可以晉級。

最後的 8 名可獲得獎勵。
- 八、 獎勵辦法：
 1. 每班前 8 名同學可以晉級年級決賽。
 2. 年級決賽的 1-4 名可獲得手搖飲料一杯。
 3. 年級決賽的 5-8 名可獲得糖果一份

九、活動成果：

五月熱鬧登場揭開交通安全教育系列活動序幕的是：已經連續舉辦四年的“交通安全號誌”競賽。在學務馮主任應用遊戲式學習的理論設計下，四年級同學透過搖桿與對打的搶答遊戲，採兩兩競技，三戰兩勝晉級，還有敗部復活賽呢！場場競賽都能看到未能晉級的同學難過流淚的畫面。可見同學對此有多重視。比賽持續直到產生每班的前六名後，再由這 30 名同學進行全年級最終爭奪戰。學童在遊戲畫面中習得各種交通號誌所代表的意義。真的是寓教於樂啊！









